

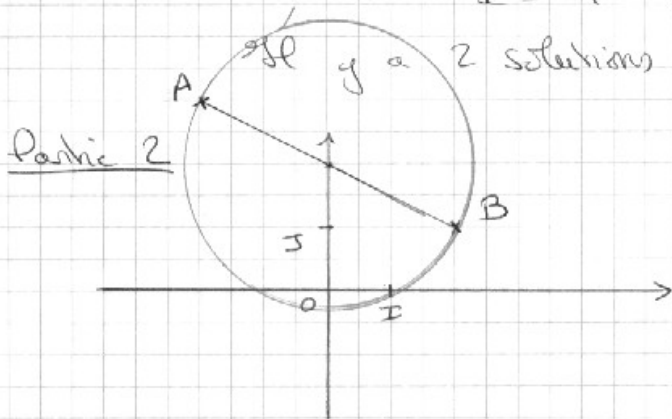
Partie 1

$$\begin{aligned} \textcircled{a} \quad A &= 4x^2 + x + 4 - (2x^2 + 2x + 6x + 6) \\ &= \cancel{4x^2} + \cancel{x} + 4 - \cancel{2x^2} - \cancel{2x} - \cancel{6x} - 6 \\ &= 2x^2 - 2. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{b} \quad A &= (2x+2)(2x+2) - (x+3)(2x+2) \\ &= (2x+2) \times [(2x+2) - (x+3)] \\ &= (2x+2) \times (2x+2 - x - 3) \\ &= (2x+2) \times (x-1) \\ &= 2x(x+1) \times (x-1) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{c} \quad A &= 0 \quad 2x(x+1) \times (x-1) = 0 \\ &\quad \quad \quad \downarrow \quad \quad \quad \downarrow \\ &\quad \quad \quad x+1=0 \quad \text{ou} \quad x-1=0 \\ &\quad \quad \quad x=-1 \quad \text{ou} \quad x=1 \end{aligned}$$

y a 2 solutions -1 et 1 .



$$\begin{aligned} \textcircled{a} \quad AB^2 &= (x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 \\ &= (2 - (-2))^2 + (-1 - 3)^2 \\ &= 4^2 + (-2)^2 \\ &= 16 + 4 \\ AB^2 &= 20 \\ AB &= \sqrt{20} \text{ cm.} \end{aligned}$$

\textcircled{b} On peut construire le cercle de diamètre $[AB]$ et on repère les points d'intersection de ce cercle avec l'axe des abscisses. On obtient 2 points $P(-1; 0)$ et $Q(1; 0)$

\textcircled{c} Avec graphix, on a créé un point M libre sur l'axe des abscisses et créé aussi la variable mesurant de l'angle AMB . En faisant bouger le pt M sur l'axe $(x'x)$, on obtient 2 points possibles où l'angle $AMB = 90^\circ$. Ce sont les 2 m points que ci-dessus.

Partie 3

M variant sur l'axe des abscisses
a pour coordonnées $(x; 0)$

$$\begin{aligned} \textcircled{a} \quad AM^2 &= (x_M - x_A)^2 + (y_M - y_A)^2 \\ &= (x - (-2))^2 + (0 - 3)^2 \\ &= (x + 2)^2 + 9 \\ &= x^2 + 4x + 4 + 9 \\ &= x^2 + 4x + 13. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \textcircled{b} \quad BM^2 &= (x_M - x_B)^2 + (y_M - y_B)^2 \\ &= (x - 2)^2 + (0 - 1)^2 \\ &= x^2 - 4x + 4 + 1 \\ &= x^2 - 4x + 5. \end{aligned}$$

\textcircled{c} MAB étant rectangle en M
d'après le théorème de Pythagore

$$AB^2 = AM^2 + BM^2$$

$$20 = x^2 + 4x + 13 + x^2 - 4x + 5$$

$$0 = \underbrace{-20}_{\substack{\text{à} \\ \text{ajouter}}} + x^2 + \cancel{4x} + 13 + x^2 - \cancel{4x} + 5$$

$$2x^2 - 2 = 0.$$

$$\textcircled{d} \quad 2x^2 - 2 = 0$$

on retrouve le développé de la 1^{ère} partie.
on a donc $A = 0$

or on sait qu'il y a 2 solutions -1 et 1 .

On retrouve donc les 2 points précédemment obtenus
dans la partie 2.

$$M(-1; 0) \text{ et } M'(1; 0).$$