Ex 1:

Soit I=
$$\int_0^1 \frac{e^x}{1 + e^x} dx$$
.

- 1. Déterminez le signe de I.
- 2. Calculez I.

Ex 2:

Une urne contient 3 boules rouges et n boules blanches indiscernables. On tire 2 boules sans remises. On appelle \mathcal{P}_n la probabilité de l'évenement « les deux boules sont blanches ».

- 1. Calculer p_2 et p_3 .
- 2. Déterminez $\lim_{x\to +\infty} p_n$.

Ex 1:

Soit
$$f(x) = e^{x^2-2x} - x^2 + 2x$$
.

Justifiez que f est dérivable sur R, déterminez f' et les variations de f.

Ex 2:

On place 3 dés cubiques équilibrés dans une urne. Deux de ces dés ont leurs faces numérotées de 1 à 6 et le troisième possède 3 faces numérotées « 6 » et 3 numérotées « 1 ». On tire simultanément 2 dés de l'urne et on les lance.

A=«les deux dés sont normaux».

B= « les deux dés donnent chacun une face 6 ».

- 1. Décrire \overline{A} par une phrase.
- 2. Déterminez p(A) et $p(\overline{A})$.
- 3. Calculez $p_B(A)$ et $p_{\overline{B}}(A)$.
- 4. En déduire P(B).

Ex 1:

Soit (U_n) et (V_n) deux suites définies par, pour tout $n \in N^*$, $U_n = 1 - \frac{1}{n}$ et $V_n = 1 + \frac{1}{n^2}$.

- 1. Déterminez les sens de variation de (Un) et (Vn).
- 2. Déterminez la limite de $U_n V_n$.
- 3. En déduire les convergences de $(\boldsymbol{U}_{\scriptscriptstyle n})$ et $(\boldsymbol{V}_{\scriptscriptstyle n})$.

Ex 2:

Dans un repère complexe orthonormé $(O; \vec{u}, \vec{v})$ soit A(2), B(3+i) et C(2i).

Déterminez la mesure principale de $(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$ et $\frac{AC}{AB}$.

Ex 1:

Dans un repère complexe orthonormé $(O; \vec{u}, \vec{v})$ soit A(2+2i) et B(1+i). On complétera le repèreau fur et à mesure.

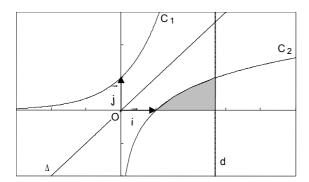
- 1. Déterminer l'affixe de l'image A_1 de A par rotation de centre B et d'angle $\pi/4$.
- 2. Déterminer l'affixe de l'image $\it A_{\rm 2}$ de A par translation de vecteur $\vec{v}\,(-3-2\,i)$.
- 3. Déterminer l'affixe de l'image A_3 de A par homothétie de centre B et de rapport -2.

Ex 2:

Déterminez les limites ci-dessous :

- $1. \quad \lim_{x \to +\infty} \frac{\ln x}{x^3 4} \ .$
- 2. $\lim_{x\to 0} \frac{\ln(2x+1)}{x^2}$.
- 3. $\lim_{x \to +\infty} \frac{e^{(3x)}}{x^4 2}$.
- 4. $\lim_{x \to +\infty} \frac{e^x}{\ln\left(1 + \frac{1}{x}\right)}$.
- 5. $\lim_{x \to -\infty} (x^4 2) e^{(3x)}$.

Ex 1:



- 1. Associez les courbes tracées ont et les équations y=x; $y=e^x$; y=lnx; x=e.
- 1. La courbe (C1) est image de (C2) par quelle transformation?
- 2. Hachurez sur le graphique une zone de même aire que la zone grisée.
- 3. A quelle intégrale correspond l'aire grisée ? Calculez cette aire.
- 4. Déteminez une équation de la tangente à (C2) à l'abscisse e.

Ex 2:

Soit ABCD un carré. Déterminez dans chaque cas l'ensemble des points M du plan tels que :

- 1. $\|2 \overline{MA} \overline{MB} + \overline{MC}\| = \|\overline{AB}\|$
- 2. $2 \overline{MA} \overline{MB} + \overline{MC}$ et $\overline{MA} + 2 \overline{MB} \overline{MC}$ soient colinéaires.
- 3. $\|2 \overrightarrow{MA} \overrightarrow{MB} + \overrightarrow{MC}\| = \|\overrightarrow{MA} + 2 \overrightarrow{MB} \overrightarrow{MC}\|$.

Ex 1:

Dans l'espace rapporté à un repère orthonormé soit (P):-2x+6y-2z+3=0 et (Q):3x-9y+3z+6=0.

- 1. Que sont (P) et (Q)?
- 2. Déterminez un vecteur normal à (P) et un vecteur normal à (Q).
- 3. (P) et (Q) sont-ils parallèles?
- 4. Soit A(1;1;0). $A \in (P)$? $A \in (Q)$? Conclure.

Ex 2:

Soit $f(x) = \ln(e^x + e^{-x})$.

- 1. Donnez le domaine de définition de f.
- 2. Déterminez la parité de f. Conséquences ?
- 3. Déterminez la limite de f en +00.
- 4. Démontrez que $f(x)=x+\ln(1+e^{-2x})$ puis déterminez $\lim_{x\to +\infty}\ln(1+e^{-2x})$ Qu'en déduire?
- 5. Déterminez les variations de f.

Ex 1:

Dans une urne, il y a 3 boules blanches, 3 boules noires, 3 boules rouges et 3 vertes toutes indiscernables. On tire trois boules au hasard et simultanément. X est la variable aléatoire qui a chaque expérience associe le nombre de boules blanches obtenues.

- 1. Calculer p(X=0), p(X=1), p(X=2) et p(X=3).
- 2. Déterminez la loi de X, son espérance et sa variance.

Soit
$$(U_n)$$
 définie par $U_0 = \frac{21}{4}$ et $U_{n+1} = \frac{-1}{3}U_n - 5$.

- 1. Démontrez en utilisant un récurrence que, pout tout $n \in \mathbb{N}$, $U_n = \frac{27}{3} \times \left(\frac{-1}{3}\right)^n \frac{15}{4}$.
- 2. Etudiez la convergence de (U_n) .

Ex 1:

Soit
$$z=ae^{i\times\frac{\pi}{4}}$$
.

Donnez le module et l'argument de z dans chaque cas :

- 1. a=i.
- 2. a=-i.
- 3. a est réel.
- 4. a est imaginaire pur
- 5. a=-1+i.

Soit I=
$$\int_0^1 \frac{e^x}{1 + e^x} dx$$
.

- 1. Déterminez le signe de I.
- 2. Calculez I.

Ex 1:

- 1. Déterminez a,b et c tels que, pour tout $x \neq \frac{1}{2}$, $\frac{x^2-1}{2x-1} = ax+b+\frac{c}{2x-1}$.
- 2. En déduire $\int_{-1}^{0} \frac{x^2-1}{2x-1} dx$. (Attention au signe de 2x-1 ...)

Ex 2:

Parmi les 15 pays de l'Union Européenne, 11 ont été désignés pour participer à la monnaie unique en 2002. Une commission formée de 3 Ministres des finances tirés au sort parmi les quinze est chargée de surveiller la fabrication de la nouvelle monnaie.

- 1. On note A l'événement«les trois membres de la commission sont ministres dans des pays adhérants à la monnaie unique». Montrer que la probabilité de l'événement A est égale à $\frac{33}{91}.$
- 2. La variable aléatoire X désigne le nombre de membres de la commission issus de pays adhérants à la monnaie unique. Quelles sont les valeurs que peut prendre la variable X?
- 3. Déterminer la loi de probabilité de X et son espérance.

Ex 1:

Donnez une primitive de :

- 1. $f(x)=e^{3x}$.
- 2. $f(x) = \frac{x}{x^2+1}$.
- 3. $f(x) = \frac{e^x}{e^x + 4}$.
- 4. $f(x) = sin^2(x)$. On rappelle que $sin(2x) = 2sin^2x 1$.
- 5. $f(x)=4^{x}$.

Ex 2:

Dans l'espace de repère orthonormal direct $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, on considère les plans (P_1) : x-2y+2z-1=0 et (P_2) : x-3y+2z+2=0.

- 1. Montrer que les plans (P_1) et (P_2) sont sécants. On notera (Δ) leur droite d'intersection.
- 2. Montrer que le point A(1; 3; 3) appartient à la droite (Δ).
- 3. Démontrer que le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite (Δ).
- 4. En déduire une représentation paramétrique de la droite (Δ).

Ex 1:

Un sac contient dix jetons, trois blancs et sept rouges. On extrait simultanément trois jetons du sac.

- 1. Déterminer la probabilité pour que les trois jetons soient blancs.
- 2. Déterminer la probabilité pour que les trois jetons soient rouges.
- 3. Déterminer la probabilité pour qu'au moins un jeton soit blanc.
- 4. La variable aléatoire X donne le nombre de jetons blancs extraits du sac. Complète le tableau ci-dessous donnant la loi de probabilité de la variable X:

X_i	0	1	2	3
$P(X=x_i)=p_i$				

5. Déterminer l'espérance mathématique de la variable X.

- 1) Dans l'ensemble des nombres complexes, résoudre l'équation z^2 4z + 7 = 0.
- 2) a) Dans le plan rapporté à un repère orthonormal $(O; \vec{u}, \vec{v})$ placer le point A d'affixe $a = 2 + i\sqrt{3}$ et le point B ayant pour affixe le conjugué de a.
- b) Construire le point C, image de B dans la rotation de centre A et d'angle $\frac{\pi}{3}$. Quelle est la nature du triangle ABC?
 - c) Justifier géométriquement, sans calcul, que le point ${\cal C}$ appartient à l'axe $({\cal O}; \vec u)$
 - d) Déterminer l'affixe c du point C.

Ex 1:

On considère les nombres complexes $a=-1+i\sqrt{3}$ et b=-1-i.

- 1. Dans le plan complexe rapporté à un repère orthonormal direct (O, \vec{u}, \vec{v}) d'unité 2 cm, placer les points A d'affixe a et B d'affixe b.
- 2. Construire le point C image de A dans la rotation de centre O et d'angle $-\frac{5\pi}{6}$.
- 3. Montrer que l'affixe de C est égale à $\sqrt{3}-i$.
- 4. Calculer le quotient $\frac{c-b}{a-b}$. En déduire la nature du triangle ABC.

Ex 2:

Dans un repère orthonormé du plan, on donne A(1;2), $B(4;2+\sqrt{3})$ et $C(2;2-\sqrt{3})$.

Déterminez tous les angles géométriques de ABC.

Ex 1:

La fonction f est définie sur $[0; +\infty [par f(x) = (x-1)e^{-x}]$.

- 1. Etudier les variations de la fonction f.
- 2. A l'aide d'une intégration par parties, calculer $\int\limits_{1}^{2} (x-1) e^{-x} dx$, en donnant la valeur exacte et une valeur approchée à 0,01 près par défaut.

- 1. Résoudre z^2 -2z+4=0 et mettre les solutions sous la forme trigonométrique.
- 2. Résoudre $z^4-2z^2+4=0$.

Ex 1:

Soit I=
$$\int_{0}^{1} \frac{e^{x}}{1 + e^{x}} dx$$
.

- 1. Déterminez le signe de I.
- 2. Calculez I.

Ex 2:

Le plan complexe est muni du repère orthonormal direct $(O; \vec{u}, \vec{v})$ Placer les points A, B, D d'affixes respectives $z_A = -2 - 2i$, $z_B = 2$ et $z_D = -2 + 2i$.

- 1) Calculer l'affixe z_c du point C tel que ABCD soit un parallélogramme. Placer C.
- 2) Soit E l'image de C par la rotation de centre B et d'angle $\frac{\pi}{2}$ et F l'image de C par la rotation de centre D et d'angle $\frac{\pi}{2}$.

Calculer les affixes des points E et F, notées z_E et z_F . Placer E et F.

3) Vérifier que $\frac{z_F - z_A}{z_E - z_A} = i$ et en déduire la nature du triangle *AEF*.